



CÂMARA MUNICIPAL DE VILA VELHA
ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
"Deus seja louvado"

Indicação nº 018/2025-GVJSO

Exmo. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Vila Velha.

Oswaldo Maturano

JONIMAR SANTOS OLIVEIRA, Vereador que a este subscreve, no uso de suas prerrogativas regimentais, requer a Vossa Excelência, com fulcro no art. 200, da Resolução Nº 459/1995 – Regimento Interno da Câmara Municipal de Vila Velha, que seja encaminhado expediente, **EM FORMA DE INDICAÇÃO**, ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Vila Velha, que proceda por intermédio da Secretaria competente, a **SUBSTITUIÇÃO DA GRAMA SINTÉTICA** do Parquinho Infantil, localizado na Rua Romero Botelho, 310 – Praia da Costa, ao lado da Paróquia Bom Pastor.

JUSTIFICATIVA

A presente indicação visa atender solicitação dos moradores do local e pauta-se na necessidade troca do referido gramado sintético que se encontra danificado, o que vem provocando acidente com as crianças frequentadoras daquele parquinho.

Ressaltamos que a substituição da grama sintética danificada tem como objetivo proporcionar um ambiente mais seguro e adequado para as crianças, assegurando conforto e higiene, pois esses são itens indispensáveis quando se pensa em espaço para crianças.

Diante do exposto e considerando a relevância da proposição, solicitamos a costumeira atenção do Poder Executivo para o atendimento.

Sala das Sessões, 31 de março de 2025.

JONIMAR SANTOS OLIVEIRA

Vereador-PP



PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://vilavelha.splonline.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 3200380036003600300032003A005000

Assinado eletronicamente por **VEREADOR JONIMAR SANTOS** em 31/03/2025 14:48

Checksum: **27E1A59B791889C7486F47E2567C9CD241FDDF4A5B436074C7AA9598379AA1CE**



Autenticar documento em <https://vilavelha.splonline.com.br/autenticidade> com o identificador 3200380036003600300032003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.